



« Pique plume » des EEDF



Jeu inspiré du jeu de société « le pique plume »

Objectifs : faire découvrir/ redécouvrir l'association par un jeu.

Equipes : 7 équipes de 3/4 personnes de différentes SLA et en répartissant les gens nouveaux dans l'association dans chaque équipe

Lieu : extérieur si beau temps sinon dans les salles

Durée : 1h30

Matériel :

- 1 plateau commun
- 7 pions d'équipe (rondelle de bois percée de 5 trous pour y mettre des plumes ou des plantes (les équipes ont 2 plumes chacune au départ))
- 35 plumes/ plantes colorées
- Des épreuves réparties un peu partout (consignes/ matériel spécifique à l'épreuve/ fiche réponse) (7 épreuves avec 4 niveaux chacune)

Animateurs du jeu :

- 1 personne au plateau de jeu
- 3/4 personnes pour expliquer ou valider les épreuves

But du jeu :

Le but du jeu est de réussir des petites épreuves sur les EEDF pour avancer le plus vite possible son pion sur le plateau de jeu et ainsi doubler et piquer une plume aux autres équipes.

Gagne celui qui aura le plus de plumes/ fleurs à la fin du jeu.

Règles du jeu :

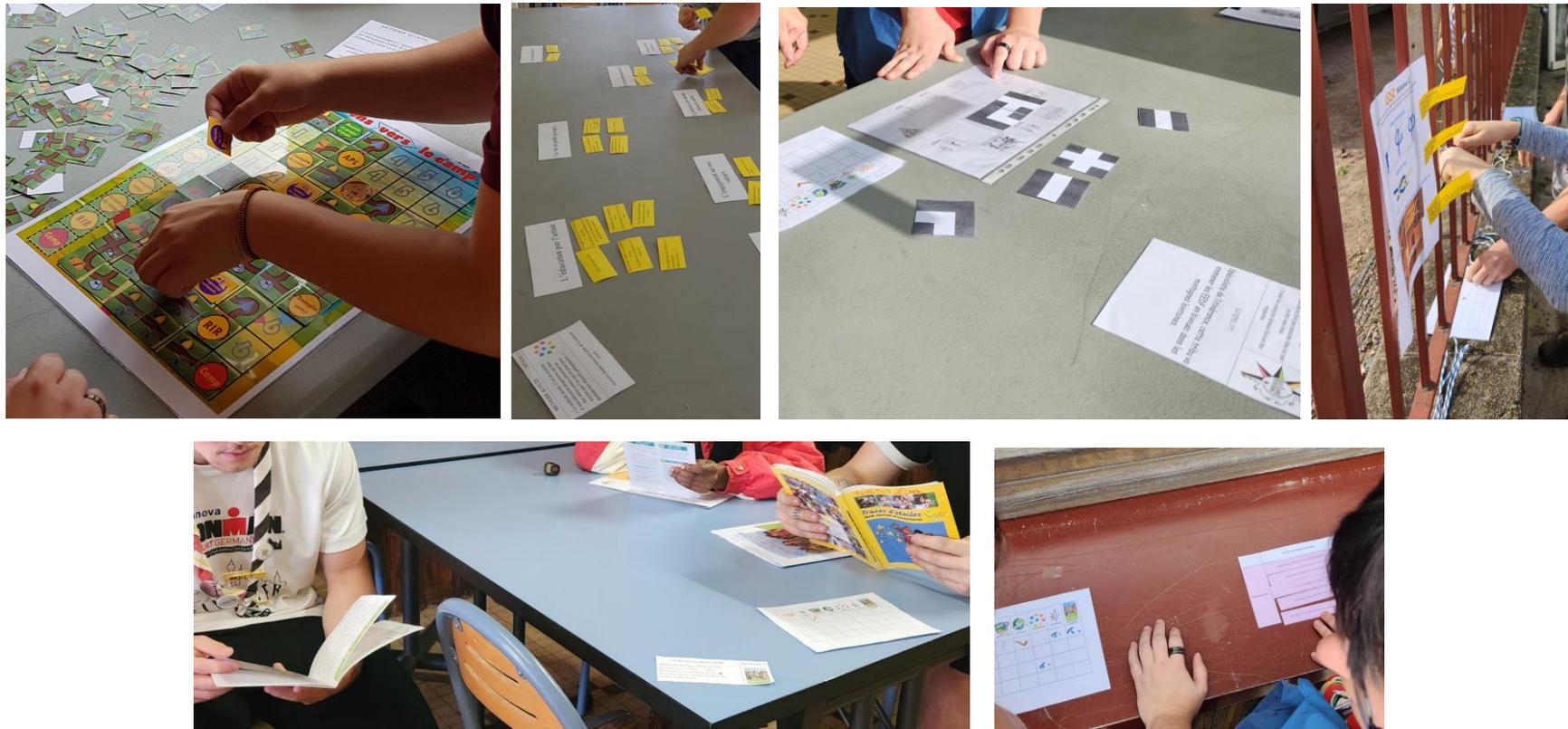
- Les pions tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Pour avancer sur la case suivante, il faut réussir l'épreuve correspondant au thème affiché sur la case où l'équipe veut aller (on prend le niveau d'épreuve le plus bas encore pas réalisé)
- Si au moment d'avancer sur la case suivante, un pion occupe déjà la case, on l'éjecte du plateau, on prend sa place et on lui pique une plume au passage.
- Le pion qui s'est fait piquer une plume est mis au centre du plateau et pourra recommencer depuis n'importe quelle case vide du plateau.
- Quand on a réussi le niveau 4 d'un thème, on saute les cases de ce thème.
- Dès que l'on a fait les 4 niveaux dans chaque thème, le pion sort du plateau et on ne peut plus lui piquer de plume.
- Pour les stands "Questions" la réponse doit être donnée en concertation avec toute l'équipe.
- Si une équipe n'a plus de plumes, elle va à la « banque » où un respons présentera des blob tree différents. Chacun pourra découvrir ses outils, faire le point sur ses ressentis personnels et l'équipe repart avec une plume (toi aux EEDF, toi au tremplin, ton unité, ton groupe



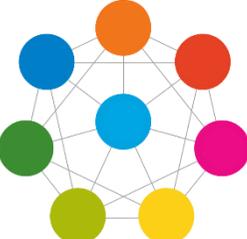
Thèmes des épreuves :

7 thèmes avec 4 niveaux pour chaque thème à faire si possible dans l'ordre.

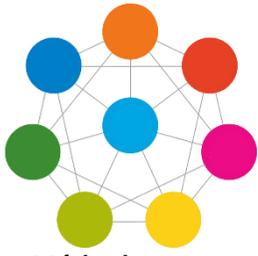
1. Les nœuds
2. Les EEDF (Question sur l'association , son historique, les acronymes, la région ...)
3. Différences scoutisme / ACM
4. Découverte et exploration du site internet : eedf.fr
5. La méthode scoute aux EEDF (et nos valeurs)
6. L'imaginaire du grand Bivouac
7. Quelques documents EEDF bien utiles à avoir



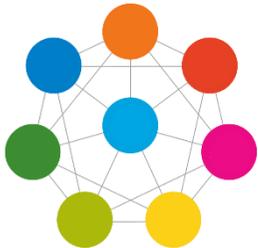
Feuille de route par équipe

	 Nœuds	 ÉCLAIREUSES ♦ ÉCLAIREURS DE FRANCE EEDF	 Différences scoutisme / ACM	 Site internet	 Méthode scout	 Grand Bivouac	 Documentation disponible
1							
2							
3							
4							

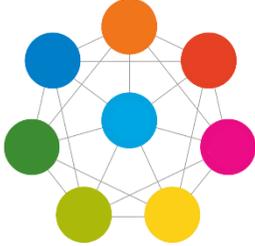
Pour les organisateurs/ animateurs du jeu

	 Nœuds	 ÉCLAIRESSES + ÉCLAIRES DE FRANCE EEDF	 Différences scoutisme / ACM	 Site internet	 Méthode scout	 Grand Bivouac	 Documentation disponible
1	Tête d'alouette Noeud plat Cabestan	Associer les dates aux bons événements qui ont marqués l'histoire des Éclés	Vocabulaire Public	Où se situe le siège national des EEDF ?	Placer les étiquettes sous le pilier correspondant	Jeu de labyrinthe, nécessitera aussi de lire les docs Gd Bivouac. 4 niveaux	Lire les docs puis compléter les QCM à l'aide d'un crayon effaçable à l'eau 4 niveaux
2	Nœud de 8 Brèlage carré	Organisation des Éclés	Rythme Fonctionnement	Trouver 2 items du Projet Educatif des EEDF	Recomposer les noms des piliers		
3	Nœud tendeur Carrick	La région Grand Est des Écles	Activités Pédagogie	Quelles sont les formations nationales (BAFA et/ou BAFD) aux Tronches d'ici la fin de l'année ?	Ecrire le nom du pilier sous chaque déf de l'OMMS		
4	Bonnet Turc	Abréviations éclées	Fonctionnement Législation	Quand a été mis à jour pour la dernière fois le PADLET des JAE ?	Jeu : Placer les valeurs, les piliers de la méthode scout, les temps importants d'une année EEDF		

Feuille de route réponses aux questions

	 Nœuds	 ÉCLAIREUSES • ÉCLAIREURS DE FRANCE EEDF	 Différences scoutisme / ACM	 Site internet	 Méthode scout	 Grand Bivouac	 Documentation disponible
1	Validation des nœuds	g / c / f / d / a / rien / h / b	Vérification avec tableau de correction	12 place Georges Pompidou 93167 Noisy-le- Grand Cedex	Cf fiches annexes		
2		3 niveaux : national, régional, local Donc 3 événements démocratiques		Cf. PE des EEDF			
3		SLA = 13 : Troyes, Freyring Merlebach, Vigy, Metz, Plappeville, Lessy, Nancy, Golbey, les Tronches, Mulhouse, Colmar, Florival, Strasbourg 4 centres et terrains		BAFA APPRO			
4	<ul style="list-style-type: none"> - Comité Directeur Equipe Régionale - Rassemblement Intrarégional - Structure Locale d'Activité - Eclaireuses Eclaireurs De France 	<ul style="list-style-type: none"> - Caisse des Allocations Familiales - Commission Administrative et Financière 	<ul style="list-style-type: none"> - Commission des Méthodes Educatives - Assemblée Plénière Locale - Assemblée Générale 	Il y a 8 mois			

Feuille de route lieux

	 Nœuds	 ÉCLAIREUSES + ÉCLAIREURS DE FRANCE EEDF	 Différences scoutisme / ACM	 Site internet	 Méthode scout	 Grand Bivouac	 Documentation disponible
1	En extérieur sur différents sites	Sur une table, nécessite de déplacer des papiers	En extérieur sur un mur pour coller des papiers à la patafix	En intérieur, besoin ordi + CR code d'accès au site EEDF + WIFI	A l'intérieur car bcp de morceaux de papier	Si possible dans le hall sur des petites tables.	Peu importe 4 tables avec des docs à consulter puis revenir dans le hall pour avoir les QCM
2							
3							
4							

