

La rivière



Mokau



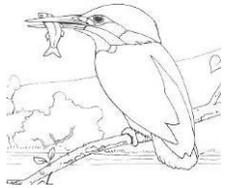
Les montagnes lointaines



Tariatou



Ombla



Comoé



Drâa

Niveau 1

- Il faut mettre **les 6 pièces du puzzle** en place pour faire des chemins.
- Un chemin ne doit pas emmener dans un mur ou être sans issue.
- Toutes les consignes données doivent être respectées.



Niveau 2

- Il faut mettre **les 6 pièces du puzzle** en place pour faire des chemins.
- Un chemin ne doit pas emmener dans un mur ou être sans issue.
- Toutes les consignes données doivent être respectées.



Spécialiste de l'itinérance, cette tribu va emmener les EEDF en bivouac dans les montagnes lointaines.

Munis de leurs cordes ou de leur bâton de parole, ces 2 peuples tentent de suivre poissons et martins-pêcheurs, animaux indispensables à leur mode de vie. Ces animaux suivent des chemins qui heureusement pour le moment évitent les intempéries.

Niveau 3

- Il faut mettre **les 6 pièces du puzzle** en place pour faire des chemins.
- Un chemin ne doit pas emmener dans un mur ou être sans issue.
- Toutes les consignes données doivent être respectées.



Niveau 4

- Il faut mettre **les 6 pièces du puzzle** en place pour faire des chemins.
- Un chemin ne doit pas emmener dans un mur ou être sans issue.
- Toutes les consignes données doivent être respectées.

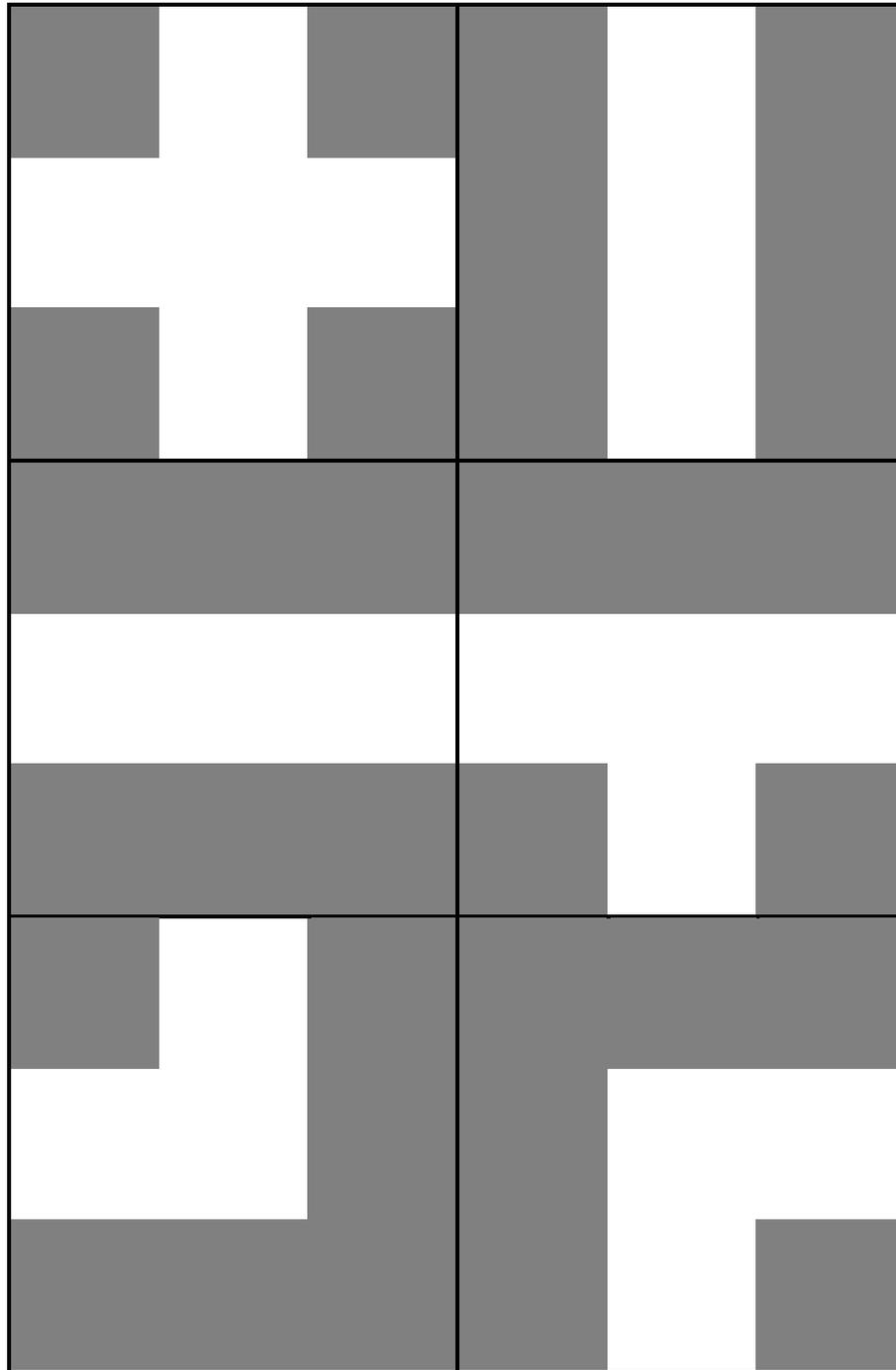


Seule la tribu spécialiste des techniques de camp va oser suivre un chemin menant à la tempête.
Les autres tribus vont suivre un chemin plus sécurisé qui les mènera à rencontrer des Eclés.

Victime d'inondations, cette tribu décide de s'éloigner des chemins menant à la rivière et des torrents des montagnes pour demander conseil à une tribu victime de sécheresse.

Mettre à disposition les documents « imaginaire Gd bivouac », le lien vers le site...

LE PUZZLE (6 pièces à découper)

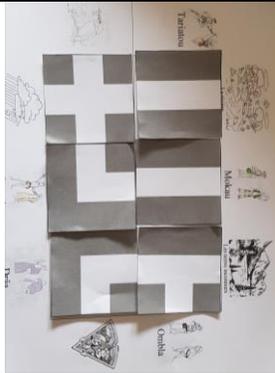


Réponses possibles

Niveau 1

Spécialiste de l'itinérance, cette tribu va emmener les EEDF en bivouac dans les montagnes lointaines.

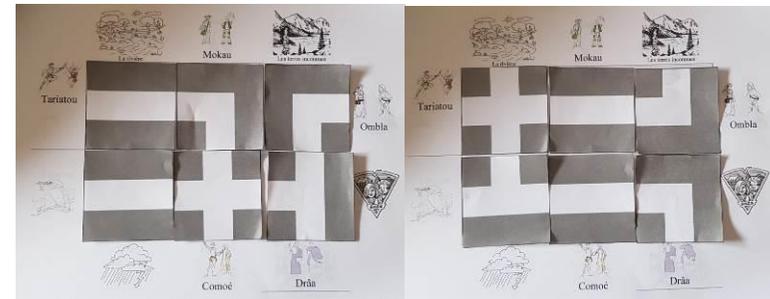
Omblas // les EEDF // Les montagnes



Niveau 2

Munis de leurs cordes ou de leur bâton de parole, ces 2 peuples tentent de suivre poissons et martins-pêcheurs, animaux indispensables à leur mode de vie. Ces animaux suivent des chemins qui heureusement pour le moment évitent les intempéries.

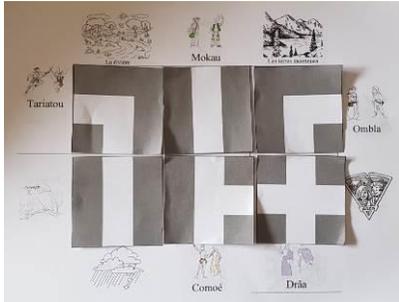
Draa et Tariatou // Animaux
Animaux ≠ Intempéries



Niveau 3

Seule la tribu spécialiste des techniques de camp va oser suivre un chemin menant à la tempête.
Les autres tribus vont suivre un chemin plus sécurisé qui les mènera à rencontrer des Eclés.

Tariatou // Tempete
EEDF // 4 autres tribus



Niveau 4

Victime d'inondations, cette tribu décide de s'éloigner des chemins menant à la rivière et des torrents des montagnes pour demander conseil à une tribu victime de sécheresse.

Mokau / Comoé
Mokau ≠ Rivière ≠ Montagnes

