

# A la découverte de son lieu de camp

Faire découvrir une nouvelle région, un nouveau lieu.

S'aider, s'inspirer de toutes ses spécificités, ressources pour mener à bien des activités sympas.



Exemple avec les  
Vosges :



**Pour la  
culture  
générale de  
tous!**

## POURQUOI?

**Pour pouvoir répondre  
aux questions des  
enfants .**

**( Pourquoi les toits sont pas  
comme chez nous? Qu'est ce qu'on  
entend?..)**

**Pour éveiller  
la curiosité,  
faire rêver...**

**Parce que c'est une  
source incroyable  
d'idées, d'activités  
originales, locales...**

**Pour s'obliger, en  
tant qu'animateur  
à varier ses  
pratiques,  
renouveler les  
jeux, les thèmes...**



# Les pistes à explorer:

**LA GASTRONOMIE**

**LES PAYSAGES**

**LA TENUE TRADITIONNELLE**  
**LES TRADITIONS**

**CONTES ET LEGENDES**

**LA FAUNE**

**LA FLORE**

**LES SPORTS**

**LIEUX ET PERSONNAGES CÉLÈBRES**

**LA MUSIQUE**  
**LES ARTS ET LES SPECTACLES**

**ET SUREMENT DES TAS D'AUTRES  
DÉCOUVERTES À FAIRE SUR PLACE...**





## LA GASTRONOMIE :

Par gourmandise!

Pour cuisiner, tester une nouvelle recette, un concours de cuisine.

Pour manger local.

Pour apprendre à goûter de nouveaux aliments, plats.

Pour ramener un souvenir ( c'est sympa pour les enfants et les parents d'avoir un fromage, un pot de confiture local...plutôt qu'un gadget!)

Plat typique mais aussi pains, fromages, charcuteries, gâteaux, sirop, fruits et légumes locaux ....



Ex des Vosges :  
Les bonbons  
La salade Vosgienne  
Les myrtilles  
La munstiflette...



## CONTES ET LÉGENDES :

Pour un thème de camp.

Pour une veillée conte.

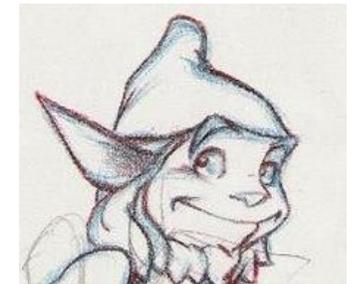
Comme base, prétexte pour un grand jeu.

Pour lire le soir sous les tentes.

Pour une veillée sketches, faire des scénettes, un spectacle de marionnettes...

Un responsable peut se déguiser en l'un de ces personnages pour animer une activité. Les enfants peuvent aussi se déguiser et jouer à être l'un d'eux. On peut partir à la recherche de l'un de ces personnages, on peut trouver des messages de l'un d'eux et l'aider...

Contes et légendes mais pensez aussi aux lieux où se sont déroulés certains romans, films, à la littérature jeunesse, aux animaux fantastiques...



Ex des Vosges :  
La légende du Solutré



## LIEUX ET PERSONNAGES CÉLÈBRES :

Pour un thème de camp.

Comme base pour un grand jeu, une veillée.  
Se déguiser, se prendre pour, jouer à ...

Pour étendre ses connaissances.

Pensez aussi aux personnages historiques, aux artistes peintres, musiciens, auteurs...

Pour faire des visites, des ateliers.

Pour faire des constructions, des bricolages.

Choisir un personnage, qui va « apparaitre » régulièrement sur le camp, ou qu'il faudra trouver, aider...



Ex des Vosges :  
Jeanne D'arc  
Claude Gellé  
Jules Ferry

# LA FAUNE :

Pour une sortie nature,  
observation des animaux, des  
traces...

Connaître pour mieux se  
protéger, respecter. ( Ne pas  
mettre d'aliments sucrés dans sa  
tente pour éviter les fourmis, savoir  
que ce bruit la nuit c'est une  
chouette et pas un loup!.....)

Pour étendre ses connaissances.

Pour un grand jeu, ou une  
veillée : faire intervenir plutôt  
des animaux du coin ou créer un  
jeu complet sur eux.

Pour un nom d'équipe, de lieu  
sur le camp.

Les animaux sauvages mais aussi les fermes, les élevages...



Ex des Vosges :  
Le tétras, chamois,  
faucon, pic noir, lynx,  
castor...



## LA FLORE :

Pour une sortie nature,  
observation...

Pour étendre ses  
connaissances.

Pour un nom d'équipe, de  
lieu sur le camp.

Pour un grand jeu, ou une  
veillée, une activité (Jeu : Trouver  
protéger une fleur, kims, Activités: faire  
des encres végétales, un herbier.....)

Connaitre pour mieux se  
protéger, respecter. ( Ne pas  
planter sa tente sur une fleur protégée  
ou près des ambroisies, ne pas passer  
en short dans les orties...)

Les fleurs, les arbres, les plantes, les champignons, les plantes à éviter ou à protéger.



Ex des Vosges :  
Les jonquilles, l'arnica,  
l'épicéa, les myrtilles (  
brimbelles)



# LA MUSIQUE :

Pour danser, chanter.

Pour assister à un concert.

Pour découvrir une œuvre, un style de musique, des instruments, des artistes..

Pour tester un instrument si l'occasion se présente.

Pour fabriquer un instrument ressemblant avec des objets de la nature et faire un concert.

Chansons traditionnelles, danses folkloriques, opéras, concerts, chansons parlant de cette région, œuvres de musiciens locaux, instruments anciens...



Ex des Vosges :  
L'épinette  
La soyotte ( danse)



## LES SPORTS:

Organiser un grand jeu sportif.

Découvrir un nouveau sport, dans un environnement inhabituel.

Comme base pour un grand jeu ou une veillée.

Des sports liés à l'environnement ( bateau, raquettes, escalade..) ou sport collectif ( rugby, base ball ), jeux ( pétanque, croquet...)

Participer à une manifestation, à un tournoi organisé dans le village.

Assister à un entraînement, une compétition.

Suivre les exploits d'athlètes locaux.



Ex des Vosges :  
Le ski de fond, les raquettes, la randonnée, le kayak...



# LES PAYSAGES

Pour une sortie nature,  
observation dans différents  
endroits...

Pour varier les lieux de  
balades.

Se sensibiliser aux problèmes  
environnementaux.

Fleuves, rivières, sommets, forêt, littoraux, grottes, plaines, vallée, volcans  
mais aussi les champs et les travaux des champs...

Pour se référer à ces lieux  
lors d'un grand jeu, ou  
une veillée.

Pour apprendre le  
vocabulaire, les  
spécifiées de ces lieux



Ex des Vosges :  
Les montagnes ( Le  
Hohneck), les  
chaumes

# LA TENUE TRADITIONNELLE :

Pour un grand jeu, ou une veillée :  
habiller les personnages en tenue  
traditionnelle.

Pour que les enfants puisse  
fabriquer une partie de cette  
tenue ( chapeau, gilet...)

Pour se déguiser, pour des  
épreuves sur un jeu ( marcher avec  
des sabots..),pour distinguer des  
équipes de jeux...

Pour visiter un musée, une  
fabrique.

Pour ramener un souvenir, ou  
pour accrocher sur son foulard.



Ex des Vosges :  
Les sabots

Chapeaux, habits, souliers, capes, couleurs, logos, tissus, tenue spécifique à un métier...

## DIVERS :

Les **métiers** ou vieux métiers. ( Pays minier, usines de textiles, port...)

Les **musées**. ( Certains sont très intéressants et proposent des tarifs pour les groupes.)

Connaître et utiliser quelques **expressions locales ou du patois** ( pour comprendre le gens, pour faire parler un personnage d'un grand jeu..)

Les **monuments** ( maisons typiques, statues, écluses, ponts, moulins, fontaines..), **rues** de la ville: Un jeu d'orientation, un rallye photo, peut permettre de les découvrir.

Penser à se renseigner sur les **manifestations, marchés, spectacles, festival** du village

Prendre **le train, le métro, le bateau...** peut être une première pour certains enfants.



Ex des Vosges :  
La schlitte  
Les images d'Épinal

# Différentes façon d'utiliser tout cela

Dans la fiction,  
l'imaginaire, le  
thème du camp  
voire de l'année .

Dans les noms  
des équipes  
des lieux de  
camp .

Lors de la randoloup,  
d'explo, de jeux  
d'orientation... découvrir  
la région. Se lancer des  
défis, des enquêtes, des  
interviews dans le  
villages, avoir un projet  
avec les gens du coin..

Dans les activités,  
les jeux prendre en  
priorité des  
éléments de la  
région. ( Plutôt que  
de faire une veillée sur  
les tigres en faire une  
sur le tétras... Eviter  
un thème sur les  
pirates quand on est  
en montagne...)

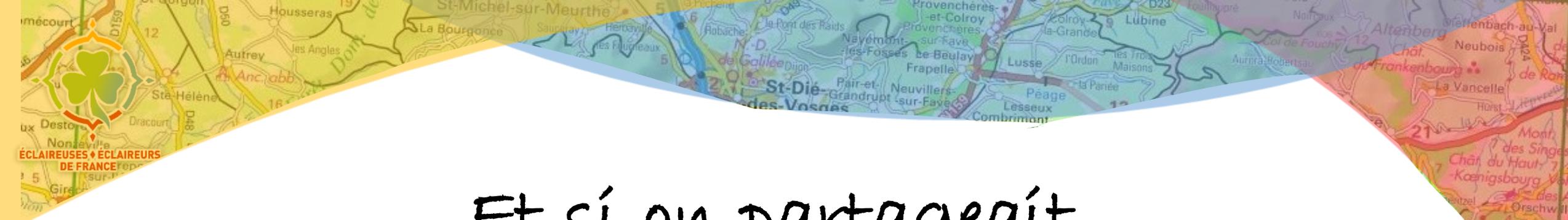


# Petites astuces

Recenser tout ce que la région offre comme possibilité mais ne pas chercher à tout présenter. Ne garder que ce qui a du sens, qui rentre dans le projet, intéresse les enfants et que les sujets que les animateurs ont envie d'exploiter.

Avec les plus petits ne choisir que 2 /3 animaux nouveaux, 2/3 personnages, pas plus mais les réutiliser tout le camp si on veut qu'ils les retiennent.

Souvent même après une grosse préparation, la région nous offre de belles surprises, laissez vous surprendre, n'hésitez pas à modifier le programme pour faire une place à de nouvelles découvertes , opportunités.



## Et si on partageait...

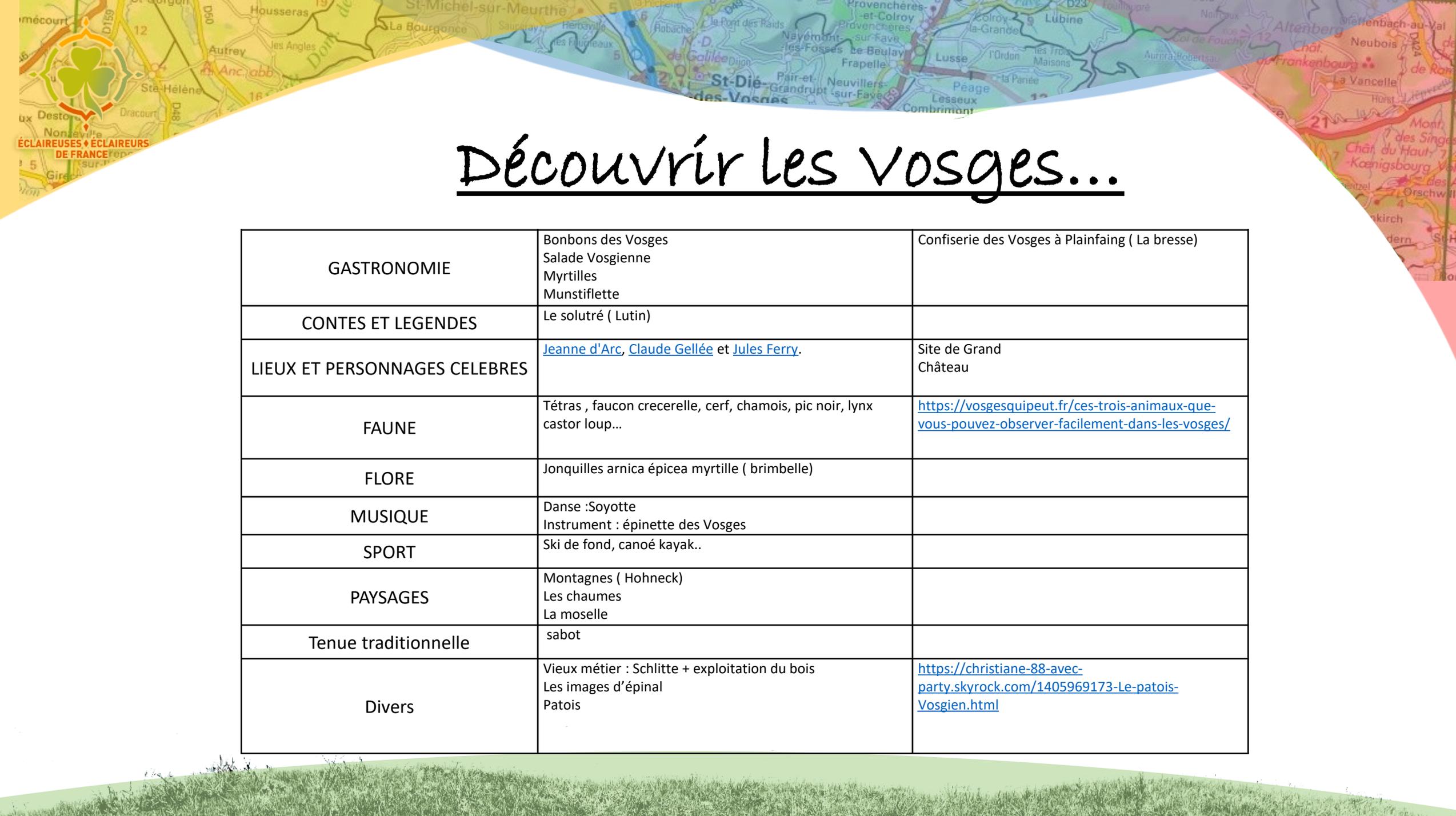
Toutes ces recherches prennent du temps...  
Les informations concernant les Vosges sont regroupées sur la page suivante...

Si vous allez en camp dans les Vosges cela vous donnera peut être quelques idées...

Si vous allez ailleurs... n'hésitez pas à partager vos trouvailles... cela aidera sûrement d'autres groupes.

**Merci d'avance**





# Découvrir les Vosges...

GASTRONOMIE	Bonbons des Vosges Salade Vosgienne Myrtilles Munstiflette	Confiserie des Vosges à Plainfaing ( La bresse)
CONTES ET LEGENDES	Le solutré ( Lutin)	
LIEUX ET PERSONNAGES CELEBRES	<a href="#">Jeanne d'Arc</a> , <a href="#">Claude Gellée</a> et <a href="#">Jules Ferry</a> .	Site de Grand Château
FAUNE	Tétras , faucon crecerelle, cerf, chamois, pic noir, lynx castor loup...	<a href="https://vosgesquipeut.fr/ces-trois-animaux-que-vous-pouvez-observer-facilement-dans-les-vosges/">https://vosgesquipeut.fr/ces-trois-animaux-que-vous-pouvez-observer-facilement-dans-les-vosges/</a>
FLORE	Jonquilles arnica épicea myrtille ( brimbelle)	
MUSIQUE	Danse :Soyotte Instrument : épinette des Vosges	
SPORT	Ski de fond, canoé kayak..	
PAYSAGES	Montagnes ( Hohneck) Les chaumes La moselle	
Tenue traditionnelle	sabot	
Divers	Vieux métier : Schlitte + exploitation du bois Les images d'épinal Patois	<a href="https://christiane-88-avec-party.skyrock.com/1405969173-Le-patois-Vosgien.html">https://christiane-88-avec-party.skyrock.com/1405969173-Le-patois-Vosgien.html</a>



# A la découverte de son lieu de camp

**Juin 2021**

**Equipe Régionale**

**GRAND EST**

**Cercles Pédagogiques:**  
[astrid.tordo@eedf.info](mailto:astrid.tordo@eedf.info)

**Merci  
et à bientôt**