

ANIMOUV NATURE

2 à 4 joueurs

MATÉRIEL

- 1 Plateau de jeu (Quadrillage de 4 sur 4)
- 8 objets différents.
- Des petits « objets-points », (ou un papier et un crayon !)

Pour chaque joueur :

- 8 petits papiers
- Sur chaque papier écrire le nom de l'un des 8 objets .
- Placer ces papiers dans un petit sac.

BUT DU JEU

Aligner, côte à côte, les 3 objets correspondants aux 3 papiers piochés :

- dans n'importe quel ordre
- horizontalement, verticalement, en diagonale.

Avoir le plus de points à la fin.

DÉROULEMENT DU JEU

1	Placer les 8 objets au hasard sur le quadrillage.
2	Placer les « objets-points » à côté du quadrillage.
3	Chaque joueur prend son sac avec ses 8 papiers, et le garde près de lui.
4	Chaque joueur pioche 3 papiers parmi les 8 de son sac. (Il devra aligner les 3 objets correspondants)
5	Chacun leur tour, les joueurs devront déplacer un objet. (voir déplacement des pions)
6	Le premier qui aligne ses 3 objets prend un « objet-point ». Il remet les 3 papiers dans son sac, les mélange et reprend 3 nouveaux papiers.
7	Et ainsi de suite Le joueur ayant le plus « d'objets-points » gagne la partie.

DÉPLACEMENT DES PIONS

Uniquement à l'horizontale ou à la verticale.

- Soit en allant sur une case juste à côté.
- Soit en sautant par-dessus 1 objet. (Autant de sauts d'affilés que souhaités ou possibles, mais on ne saute jamais par-dessus une case vide)